



# 1er CONCURSO DESAFÍO REHAB SERMEF 2019

El primer concurso DESAFÍO REHAB será una oportunidad para que los residentes compitan entre sí en un entorno lúdico. Se trata de un juego en el que dos equipos compiten cara a cara para responder preguntas sobre Medicina General y la especialidad de Medicina Física y Rehabilitación.

La característica definitoria de este tipo de concurso es el uso de un "sistema de timbre" que permite a los jugadores interrumpir la lectura de una pregunta cuando conocen la respuesta. El equipo ganador obtendrá el premio (patrocinado por IPSEN), de una inscripción para cada uno de sus integrantes para el próximo congreso SERMEF.

Se requiere inscripción en el Congreso para poder participar de este evento.

La presentación de una solicitud para el concurso no garantiza que pueda participar en el mismo, ya que el espacio es limitado. Todos los seleccionados para participar en el concurso serán notificados antes del Congreso. Puede formar un equipo con sus amigos / compañeros de residencia, o puede ser asignado a un equipo.

Habrán asientos adicionales para la audiencia, así que por favor anime a otras personas a que asistan y le acompañen.

## REGLAS DEL CONCURSO

### SELECCIÓN DE PARTICIPANTES:

- Todos los residentes de cualquier año pueden participar
- Los equipos estarán compuestos por residentes de diferentes años, del mismo hospital o de centros distintos
- Después de inscribirse en el congreso anual de SERMEF, los residentes tendrán la oportunidad de registrarse para el DESAFIO REHAB.
- La inscripción tendrá un límite de 32 participantes, en orden de solicitud.

### ESTRUCTURA:

- Los residentes registrados serán asignados a equipos de 4 que podrán representar a un mismo hospital o a varios. La inscripción puede ser grupal o individual, de manera que los equipos puedan ser constituidos por parte del comité organizador si así fuese necesario.
- Las asignaciones de los equipos se enviarán antes de la reunión para que los residentes puedan comenzar a interactuar entre ellos, si así lo desean.
- Después de conocer a su equipo, los residentes crearán un nombre de equipo para la competición.

### NORMAS:

- No se permite el uso de teléfonos móviles
- Hacer trampa: básicamente consiste en para obtener una respuesta con el uso de teléfono / tablet o de algún asistente en la sala. Si se detecta un engaño, se elimina automáticamente de la participación (infracción por primera vez)
- Si un participante no se presenta y no lo comunica antes del concurso, su equipo no podrá competir y el residente no podrá registrarse para el concurso del año siguiente.
- Código de vestimenta casual
- Cada equipo tendrá la misma oportunidad de responder a cada pregunta; quien pulse primero el llamador, responde. Si falla o no contesta en 5 segundos, será rebote para el equipo contrario. Si un equipo llama antes de que el moderador termine de leer la pregunta, el moderador no terminará la pregunta hasta que se dé una respuesta.
- Se otorgarán 10 puntos por cada respuesta correcta. No hay penalización por respuestas incorrectas
- Cada ronda dura 10 minutos desde que el moderador empieza a leer la primera pregunta. Se clasificará aquel equipo que haya conseguido más puntos.



- En caso de empate, los equipos se turnan alternativamente para intentar contestar correctamente hasta que cada uno ha recibido 5 preguntas, en una primera tanda. Será el primer equipo en este turno, el primero que contestó correctamente al inicio de la competición. Si un equipo ya no tiene posibilidades de igualar la cantidad de respuestas que el otro ha conseguido con las preguntas que le resten, no es necesario continuar con las preguntas faltantes y se finaliza el desempate. Si después de las primeras diez preguntas (cinco por cada equipo), los mismos siguen empatados, habrá “muerte súbita”: los equipos contestarán una pregunta cada uno hasta que se produzca el desempate.
- Hay tres rondas totales: la primera ronda, la ronda de semifinales y la ronda final / campeonato. Cada equipo competirá al menos en la primera ronda. Los cuatro equipos ganadores de la primera ronda avanzarán a la ronda de semifinales. Los dos equipos ganadores de la ronda de semifinales avanzarán a la ronda final.
- Todas las preguntas del juego están escritas con anterioridad por los médicos designados para tal fin, y abarcarán todas las disciplinas de la especialidad, así como algunas generalidades médicas y serán de dificultad variable.
- Los jueces tienen la última palabra en todas las respuestas.

COORDINADORA DEL CONCURSO: M.<sup>a</sup> Dolores Romero Torres

PRESENTADOR DEL CONCURSO: Juan Sánchez Palacios

JUECES: Virginia Toro Méndez, Rocío León Santos, miembro de la Junta Directiva  
SERMEF/ comité científico